

Übung 04

zu den Vorlesungen in Game Engineering (V6-V7)

Prof. Dr. Tobias Breiner
Professur für Gameentwicklung
Fakultät für Informatik
Hochschule Kempten

Kontakt:
Tel: 0831-2523-303
Fax: 0831-2523-300
tobias.breiner@hs-kempten.de

Aufgabe 1.

Erzeugen Sie einen Startbildschirm mit einem Spielelogo und Erklärung!

Aufgabe 1 b.

Der Spieler soll zwischen zwei Buttons auswählen können. (Einzel- vs. Mehrspieler). Fügen Sie diese Buttons ein! Wenn der Benutzer auf einen Button klickt, so soll er in einen anderen Status gelangen (Status erst mal nur als boolsches Flag realisieren, noch nicht ausprogrammieren!)

Aufgabe 2. (freiwillig)

Ändern Sie den Mauszeiger in ein Raketensymbol!

Aufgabe 3.

Erzeugen Sie einen Sky-Cube mit Sternen!

Aufgabe 4.

Erzeugen Sie eine Asteroidenwolke mittels Billboards.