

Übung 03

zu den Vorlesungen in Game Engineering (V05)

Prof. Dr. Tobias Breiner
Professur für Gameentwicklung
Fakultät für Informatik
Hochschule Kempten

Kontakt:
Tel: 0831-2523-303
Fax: 0831-2523-300
tobias.breiner@hs-kempten.de

Aufgabe 1.

Erzeugen Sie eine WASD-Steuerung, mit der Sie im Weltraum umher kreisen können!

Aufgabe 2. (freiwillig)

Erzeugen Sie beim Drücken der Z-Taste einen Kamera-Zoom!

Aufgabe 3.

Wenn Sie auf den Todesstern mit der Maus klicken, soll er rot aufleuchten. Erzeugen Sie dazu eine geeignete Picking-Steuerung!

Aufgabe 4. (freiwillig)

Erzeugen Sie eine Weltraum-Steuerung mit Hilfe eines Game-Controllers ihrer Wahl!