

Optionale Übung 08 (falls Zeit ausreicht)

zu den Vorlesungen in Game Engineering (V17-V27)

Prof. Dr. Tobias Breiner
Professur für Gameentwicklung
Fakultät für Informatik
Hochschule Kempten

Kontakt:
Tel: 0831-2523-303
Fax: 0831-2523-300
tobias.breiner@hs-kempten.de

Aufgabe 1.a

Erzeugen Sie ein Terrain mit Hügeln!

Aufgabe 1.b

Umgeben Sie das Terrain mit einer Mauer!

Aufgabe 1.c (freiwillig)

Erzeugen Sie mittels Cuts verschiedene Terrain-Areale (z.B. Felsen, Strand, See, ...)!

Aufgabe 2.

Bepflanzen Sie das Terrain mit Bäumen, die per L-System generiert wurden!

Aufgabe 3.

Lassen Sie ein Auto durch die Landschaft fahren! Das Auto soll mit den Bäumen und der Mauer kollidieren

Aufgabe 4. (freiwillig)

Falls Sie ein Spiele-Lenkrad haben sollten: Steuern Sie die Fahrsimulation damit.