

Fach	Tag	Beginn	Ende	Dauer	Raum	1. Prüfer	2. Prüfer	Zugelassene Hilfsmittel
Computer Vision	Montag, 28. Januar 2019	14:30	16:00	1:30	AMAX	Ulhaas	Dreier	
Parallelprogrammierung	Dienstag, 29. Januar 2019	14:00	15:30	1:30	S0.12ab	Göhner	Dreier	AUFZ 2
Deep Learning	Mittwoch, 30. Januar 2019	14:00	15:30	1:30	S0.11	Brauer	Rieck	keine
Softwarearchitektur	Donnerstag, 31. Januar 2019	8:00	9:30	1:30	S0.11	Hagel	Frenz	keine
E-Business-Management	Donnerstag, 31. Januar 2019	12:00	13:30	1:30	AMAX	Wind	Klutke	keine
Simulation und Datenvisualisierung	Freitag, 1. Februar 2019	14:00	15:30	1:30	AMAX	Bichlmeier	Dreier	keine
Big Data	Freitag, 1. Februar 2019	16:00	17:30	1:30	S0.11	Steger	Wind	AUFZ 2
Mathematik	Freitag, 1. Februar 2019	16:00	17:30	1:30	V308/7	Preisenberger	Staudacher	OE-TR
Bussysteme	Montag, 4. Februar 2019	8:00	9:30	1:30	S0.13ab	Niehoff		
Mobile Roboter	Montag, 4. Februar 2019	10:00	11:30	1:30	S0.18	Brauer	Dreier	keine
Echtzeitsysteme	Dienstag, 5. Februar 2019	8:00	9:30	1:30	AMAX	Brauer	Deinzer	NPT
Mustererkennung und maschinelles Lernen	Mittwoch, 6. Februar 2019	14:00	15:30	1:30	A002/3	Rieck	Brauer	AUFZ 3
Augmented Reality	Donnerstag, 7. Februar 2019	12:00	13:30	1:30	S0.11	Ulhaas	Bichlmeier	AUFZ 2, NPT
<b>Zur Abgabe schriftlicher Ausarbeitungen zu Seminar-, Projekt- und Studienarbeiten beachten Sie den gesonderten Aushang.</b>								

Fach	Tag	Beginn	Ende	Dauer	Raum	1. Prüfer	2. Prüfer	Zugelassene Hilfsmittel
Digitale Medien	Donnerstag, 7. Februar 2019	12:00	13:30	1:30	S0.12ab	Ulhaas	Breiner	NPT
Identity- und IT-Architekturmanagement	Dienstag, 5. Februar 2019	9:00	16:00		S3.19	Klutke	Wind	keine
Mikrocontroller	Freitag, 8. Februar 2019	12:00	13:30	1:30	S0.12ab	Niehoff	Brückl	
Effiziente Algorithmen	Montag, 11. Februar 2019	8:00	18:00		S3.15	Göhner	Staudacher	keine
Algorithmen und Strategien zur Entscheidungsunterstützung	Mittwoch, 13. Februar 2019	8:00	19:00		S3.15	Staudacher	Klutke	keine
Zur Abgabe schriftlicher Ausarbeitungen zu Seminar-, Projekt- und Studienarbeiten beachten Sie den gesonderten Aushang.								