

**Prüfungstermine
 SS 2019
 Game Engineering und Visual Computing
 Master**

Sem.	Modul	Datum	Beginn	Ende	Raum	Prüfer 1	Prüfer 2	Art	Dauer [Min]	Zugelassene Hilfsmittel
1	Mustererkennung und maschinelles Lernen	Donnerstag, 4. Juli 2019	11:45	13:15	A005/6	Rieck	Brauer	schriftlich	90	AUFZ 2
1	Algorithmen für Real Time Rendering	Donnerstag, 11. Juli 2019	14:00	15:30	S0.11	Dreier	Bichlmeier	schriftlich	90	AUFZ 2, NPT
1	Softwarearchitektur	Montag, 15. Juli 2019	8:00	9:30	Mensa/ Anbau	Hagel	Frenz	schriftlich	90	keine
1	Simulation und Datenvisualisierung	Mittwoch, 17. Juli 2019	10:00	11:30	S0.04	Bichlmeier	Dreier	schriftlich	90	keine
2	Big Data	Mittwoch, 10. Juli 2019	16:00	17:30	A002/3	Steger	Wind	schriftlich	90	AUFZ 2
2	Deep Learning	Mittwoch, 10. Juli 2019	16:00	17:30	S0.11	Brauer	Rieck	schriftlich	90	keine
2	Identity- und IT-Architekturmanagement	Donnerstag, 11. Juli 2019	10:00	12:00	S3.19	Klutke	Wind	mündlich	20	
2	Mobile Roboter	Freitag, 12. Juli 2019	8:00	9:30	S0.13ab	Brauer	Dreier	schriftlich	90	keine
2	Bussysteme	Freitag, 12. Juli 2019	10:00	11:30	W102	Niehoff	Brückl	schriftlich	90	HmP E
2	Advanced Game Engineering	Montag, 15. Juli 2019	10:00	11:30	S0.18	Breiner	Dreier	schriftlich	90	AufZ 2, NPT
2	Serious Games	Dienstag, 16. Juli 2019	10:00	11:30	S0.11	Bichlmeier	Buchwieser	schriftlich	90	keine
2	Mikrocontroller	Donnerstag, 18. Juli 2019	8:00	9:30	W102	Niehoff	Brückl	schriftlich	90	HmP E

**Prüfungstermine
 SS 2019
 Game Engineering und Visual Computing
 Master**

Sem.	Modul	Datum	Beginn	Ende	Raum	Prüfer 1	Prüfer 2	Art	Dauer [Min]	Zugelassene Hilfsmittel	
2	Computer Vision	Dienstag, 23. Juli 2019	10:00	11:30	V308/7	Ulhaas	Dreier	schriftlich	90	HmP E	
2	Augmented Reality	Mittwoch, 24. Juli 2019	12:00	13:30	S0.11	Ulhaas	Bichlmeier	schriftlich	90	NPT	
2	Multimodale Sensornetzwerke	Donnerstag, 25. Juli 2019	10:00	11:30	S1.16ab	Brauer	Rieck	schriftlich	90	keine	
2	Physically Based Rendering	Donnerstag, 25. Juli 2019	16:00	17:30	S0.12ab	Kettner	Dreier	schriftlich	90	AUFZ 2	
				Zur Abgabe von schriftlicher Ausarbeitungen von Seminar-, Projekt- und Studienarbeiten beachten Sie den gesonderten Aushang.							